



SUPERSENIOREN



Texas Scramble

Ein sehr geselliges, unterhaltsames, populäres Zählspiel, für das es keinen „offiziellen“ Spielmodus gibt.

Spielmodus für die SuperSenioren des Golfclub Hösel

Zwei, drei oder vier Spieler bilden zusammen ein Team. Alle Spieler des Teams (Flight) schlagen ab. Die Reihenfolge der Spieler kann während des gesamten Spieles frei entschieden werden. Der beste Ball wird dann zum Weiterspielen ausgewählt. Das muss nicht immer der Weitesten sein. Die Position des „besten Balles“ wird mit einem „Tee“ markiert. Die Bälle werden aufgehoben und innerhalb einer Scorekartenlänge vom „Tee“ – nicht näher zur Fahne – hingelegt. Von hier aus spielen alle Spieler ihren nächsten Ball. Danach wählen sie erneut einen Ball aus und agieren weiter wie beschrieben.

Liegt der ausgewählte Ball im Bunker, Rough oder in einem Hindernis, müssen auch die anderen Bälle von dort gespielt werden. Ebenso wird auf dem Grün verfahren, wo der beste Ball markiert wird und alle Spieler von der gleichen Stelle spielen. Das Loch ist beendet, sobald ein Ball des Teams eingelocht worden ist. Da jeweils nur das niedrigste Team-Ergebnis gewertet wird, müssen nicht alle bis zu Ende putten (sie dürfen es aber!). Gezählt wird nach den Zählspielregeln.

Weil bei dieser Spielform immer nur Bälle aus der besten Lage gespielt werden, lassen sich bei einem 3er- oder 4er-Flight sehr niedrige Scores spielen. In der Teamwertung können zudem sehr hohe Nettoergebnisse erzielt werden, da die Wahrscheinlichkeit, dass alle ihren Ball „verballern“, sehr niedrig ist.

Course Handicap

Das Course Handicap je Team wird durch die Spielleitung festgelegt. Es gibt hierfür keine Regel.

Das Teamergebnis der SuperSenioren

Pro Loch wird auf der Scorekarte das **BRUTTO-Ergebnis** (Anzahl der Schläge) eingetragen, nach Beendigung der Runde addiert und das Course Handicap (ehemals Spielvorgabe) abgezogen. Das Course Handicap eines Teams errechnet sich wie folgt:

- **Die Course Handicaps** aller Spieler eines Flights werden addiert und durch die Zahl der Spieler geteilt.
- **2er-Flights = PLUS 1 Vorgabenschlag!**
- **4er-Flights = MINUS 1 Vorgabenschlag!**

Für jedes Team gibt es pro Loch - also unabhängig von der Anzahl der Spieler - nur ein Ergebnis. Bei gleichen Ergebnissen erfolgen gleiche Platzierungen.

Tageswertung: 1. Platz = 3 Punkte, 2. Platz = 2 Punkte, 3. Platz = 1 Punkt.

Kleiner Tipp:

Da beim Texas Scramble die Reihenfolge der Spieler, die ihre Bälle schlagen, in einem Team frei gewählt werden darf, kann es zum Beispiel sinnvoll sein, den "sichersten" Spieler zuerst schlagen zu lassen. Denn wenn ein Ball schon mal gut liegt, können die anderen Spieler danach mehr riskieren.

Heinz Schlosser